

FELIX JUNGHANS

Senior Software Engineer

PERSÖNLICHE ANGABEN

ADRESSE

Raithelhuberstr. 50
71336, Waiblingen
Germany

TELEFON

+49 172 38 91 628

E-MAIL

kontakt@felixjunghans.de

GEBURTSDATUM UND ORT

11.01.1991
Chemnitz

NATIONALITÄT

Deutsch

LINKS

felixjunghans.de

[Linkedin](#)

[Xing](#)

[Github](#)

SPRACHEN

Deutsch (Muttersprache)

Englisch (Verhandlungssicher)

Russisch (Grundkenntnisse)

ÜBER MICH

Mein Name ist Felix. Ich bin ein freiberuflicher Software Entwickler aus Waiblingen. Das Erlernen neuester Technologien und deren Anwendung in realen Projekten ist mein großer Antrieb. Ich liebe es kundenorientierte Produkte zu entwickeln und Benutzern das bestmögliche Erlebnis zu bieten.

PROJEKTE

Digitale Woche Dortmund

Waiblingen

Jun 2022 — Sep 2022

- mitverantwortlich für die Entwicklung der Plattform für die Digitale Woche Dortmund
- Entwicklung einer webbasierten Flutter App
- Umsetzung eines Responsive Design in Flutter
- Gemeinsames Refactoring von Bestands Quellcode inklusive Schulung interner Mitarbeiter

Flutter, HTML, JavaScript

LogBuch / Treeva

Waiblingen

Nov 2019 — Jul 2022

- hauptverantwortlich für die Entwicklung / UI / UX der LogBuch App (heute: Treeva)
- Entwicklung einer Datensynchronisierung über Events zur Umsetzung einer Offline - First App
- Entwicklung einer Möglichkeit zur Sprachaufnahme bei geschlossener App
- Entwicklung mit offline und online Kartensystemen

Flutter, Swift, Kotlin

DSV Ticketshop

Waiblingen

Mär 2022 — Jun 2022

- Neugestaltung des Ski Deutschland Ticketshops
- Einbindung einer SSO Schnittstelle
- Aufbrechen der starren SAP Eventticketing strukturen zum angleichen des Shops an das DSV CI

SKILLS

Dart

JavaScript

HTML & CSS

PHP

Java

Kotlin

Swift

SQL

NoSQL

C#

FRAMEWORKS

Flutter

React (Native)

Angular

Laravel

Bootstrap

TailwindCSS

MeteorJS

Firebase

HTML, CSS, JavaScript, SAP Eventticketing

Stihl Holzliste

Waiblingen

Sep 2019 — Nov 2019

- Unterstützung bei der [Entwicklung der App](#)
- Einbau von Firebase Crashlytics / Analytics
- Einbau der Google & Apple Payment Schnittstelle

Flutter, Swift, Java

Kärcher FloorCare App

Winnenden

Mai 2019 — Sep 2019

- Entwicklung eines Prototyps zur Steuerung und Analyse von Kehrmaschinen per App
- Kommunikation zwischen App und Maschine via Bluetooth

Flutter, Swift, Java

Kärcher Manage App

Winnenden

Aug 2018 — Mai 2019

- hauptverantwortlich für die Entwicklung / UI / UX der App
- Entwicklung einer Datensynchronisierung zur Umsetzung einer Offline - First App
- App zur Planungs und Qualitätssicherung von Reinigungsaufträgen

React, React Native, TypeScript, Swift, Java

Kärcher Home & Garden App

Winnenden

Jun 2017 — Aug 2018

- hauptverantwortlich für die Entwicklung der ersten Version der [Kärcher Home & Garden App](#)
- Ziel war die Steuerung von Kärchers smarten IOT Geräten (RC3, Water Controller Duo Smart) per App.
- Kommunikation via Bluetooth
- Kommunikation mit der Kärcher Cloud

React, React Native, TypeScript, Swift, Java, AWS

Jägerettenportal

Ludwigsburg

Aug 2014 — Feb 2017

- Entwicklung einer Verwaltungsplattform für die Jägermeister Promotionteams Stuttgart & Freiburg
- Das Tool diente zur internen Event- und Mitarbeiterverwaltung.

Laravel, React

OPEN SOURCE PROJEKTE

google_speech

Mai 2020 — Derzeitig

Ein Flutter Open Source Plugin welches die Nutzung der Google Speech Api mit GRPC als reine Dart-Implementierung ermöglicht. Durch die Verwendung der GRPC Api von Google, ermöglicht diese Plugin als bisher einziges, die Streaming-Transkription der Google Speech Api zu nutzen.

https://github.com/felixjunghans/google_speech

Flutter, Dart

flutter_bootstrap5

Aug 2022 — Derzeitig

Eine Implementierung des bekannten CSS Frameworks Bootstrap in Flutter. Hilft bei der Erstellung von responsiven Webapplikationen in Flutter.

https://github.com/felixjunghans/flutter_bootstrap_5

Flutter, Dart

FESTANSTELLUNGEN

Senior Software Entwickler, SDP Digitale Produkte GmbH

Waiblingen

Okt 2019 — Jul 2022

- Entwicklung / UI / UX der LogBuch App in Flutter
- Entwicklung der Treeva App in Flutter
- Entwicklung der Stihl Holzliste in Flutter

Software Developer IoT, Alfred Kärcher SE & Co. KG

Winnenden

Jun 2017 — Sep 2019

- Entwicklung der Kärcher Home & Garden IOT App in React Native
- Entwicklung der Kärcher Manage App in React Native
- Entwicklung von Kärcher ROCK in Angular
- Entwicklung einer Kärcher Professional App in Flutter

Full Stack Developer, loadbee GmbH

Stuttgart

Mär 2017 — Mai 2017

Zuständig für die Entwicklung der loadbee Plattform in PHP, HTML, JavaScript und CSS.

AUSBILDUNG

**Bachelor of Science, Fachhochschule
Heilbronn, Hochschule für Technik und
Wirtschaft**

Heilbronn

Sep 2013 — Feb 2017

Bachelor, Software Engineering

Schwerpunkt auf Softwareentwicklung, Webentwicklung,
Projektmanagement

Hochschule Mittweida (FH)

Mittweida

Sep 2010 — Feb 2013

Multimediatechnik

Schwerpunkt auf Webdesign, Grafikdesign, Informatik, Elektrotechnik